



PROMOVENDO A SENSIBILIZAÇÃO AMBIENTAL EM JOVENS ATRAVÉS DE JOGO LÚDICO

Juliana Queiroz Albarelli

Diego Tresinari dos Santos



Apresentação

- Introdução
- Desenvolvimento
- Conclusão
- Agradecimentos



Introdução

Questões ambientais



Educação ambiental



Introdução

Educação ambiental

- identificar as diversas relações entre o meio físico e biológico
- perceber as conseqüências de seus atos no âmbito sócio-ecológico

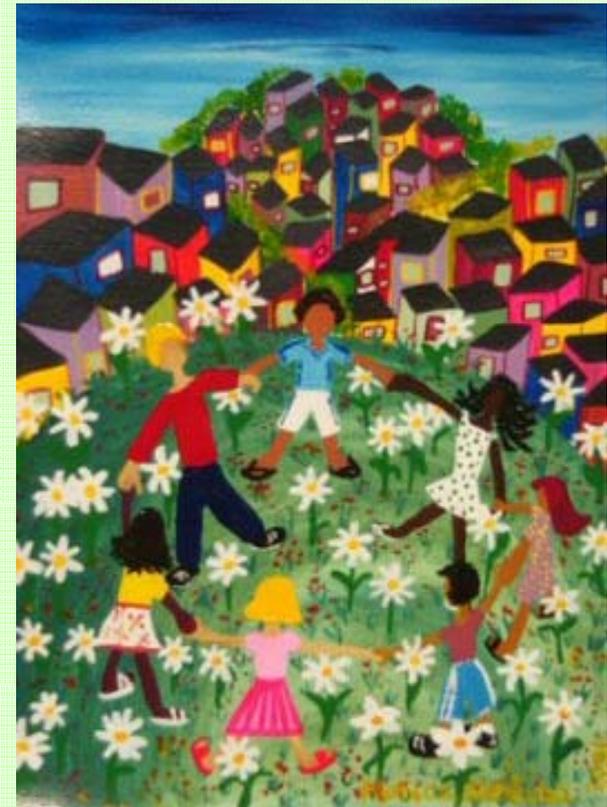
Postura de respeito a vida.



Introdução

Jogos Lúdicos

- desenvolve nos jovens suas percepções, sua inteligência, suas experimentações e seus instintos sociais.
- problemática ambiental x jogos lúdicos → oportuna e promissora



Introdução

Jogo Ambiental

**Diante deste pressuposto um jogo que aborda-
ensina assuntos relacionados à educação
ambiental foi desenvolvido para ser aplicado na
conscientização de jovens de variadas idades.**



Desenvolvimento

“SOS – Planeta Terra. O Planeta Verde Pede Socorro!”

- caminhada ecológica, criação da horta da escola, marcha pela sobrevivência do planeta, entre outras.



Desenvolvimento

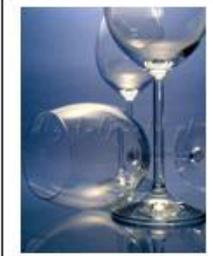
O jogo: “Ambientalmente Consciente”

- *divisão dos alunos em equipes.*
- *distribuição do conjunto de 5 cartas para cada equipe.*



Desenvolvimento

Carta Descarte

<p>Lixo Orgânico</p>  <p>Poucos dias VALOR = 1 ponto</p>	<p>Papel</p>  <p>6 meses VALOR = 2 pontos</p>	<p>Plástico</p>  <p>450 anos VALOR = 3 pontos</p>	<p>Metal</p>  <p>200 a 500 meses VALOR = 4 pontos</p>	<p>Vidro</p>  <p>Indeterminado VALOR = 5 pontos</p>
--	---	---	---	---



Desenvolvimento

Carta Charada

- *Carta pergunta*



- *Carta mímica*



- *Carta adivinhação*



Desenvolvimento

Carta Pergunta

PERGUNTA

Qual a cor da lixeira onde o vidro deve ser descartado?

- vermelho
- verde
- azul

PERGUNTA

Quem é o maior redutor de gás carbônico do mundo, conhecido como “pulmão do planeta”?

- o oceano
- a mata amazônica
- a cidade de São Paulo

PERGUNTA (** TODOS **)

Qual das alternativas a baixo utiliza melhor a água?

- lavar o carro com a mangueira
- deixar a torneira aberta quando escovando os dentes
- utilizar água de chuva para jardinagem



Desenvolvimento

Carta Mímica

MÍMICA

Coleta seletiva

MÍMICA

Desperdício

MÍMICA

Aquecimento global



Desenvolvimento

Carta Adivinhação

ADIVINHAÇÃO

Gás Carbônico

PALAVRA PROIBIDA:

Efeito Estufa

ADIVINHAÇÃO

Desmatamento

PALAVRA PROIBIDA:

Floresta

ADIVINHAÇÃO

Energia solar

PALAVRA PROIBIDA:

Energia



Desenvolvimento

O resultado

- A princípio se observou que o jogo foi bem aceito pelos jovens e com o decorrer do mesmo foi-se observado que os alunos ficaram sensibilizados ao se informar sobre, por exemplo, o quanto de lixo cada indivíduo gera no decorrer de sua vida.



Conclusão

Conclui-se que a utilização de jogos lúdicos para a sensibilização de jovens em temas ambientais é pertinente. Os resultados mostraram uma maior motivação e interesse para com o tema em questão. O principal objetivo de conscientizar os jovens de que eles podem e devem se situar como agentes modificadores do meio ambiente foi atingido.



Agradecimentos

Obrigada!



Colégio Tempo Melhor Jardim Campestre

Contato:

Juliana Albarelli

e-mail: jualbarelli@yahoo.com.br

